

### 3・4・5チームブロックの順位決定方法（予選のみ適用）

#### <3チームのブロックの場合>

総当たりのリーグ戦を行い、順位を決める。

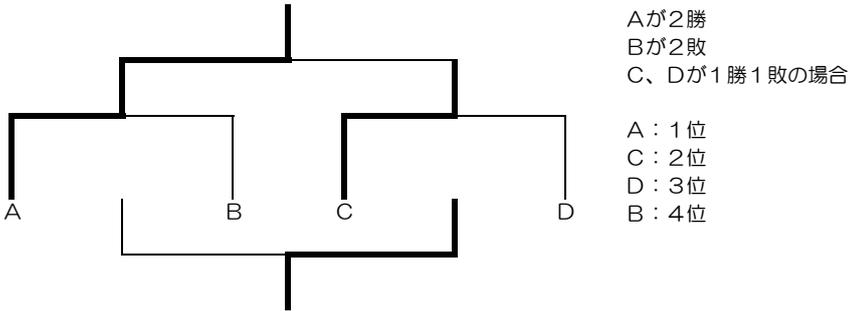
- (1)各リーグ勝ち点制とし、勝ち点は2点、引分け1点、負け・棄権・試合不成立は0点をチームに与える。
- (2)棄権・試合不成立となった場合、結果は20-0とする。ゲームの途中で試合不成立となった場合、それまでの記録は全て無効とする。
- (3)各リーグごと勝ち点によって順位を決定する。リーグ内で勝ち点が高い場合、以下の順番で順位を決定する。
  - ①リーグ内の全てのゲームでの得失点差の大きい方
  - ②リーグ内の全てのゲームでの総得点数の大きい方
  - ③上記で決められない場合は抽選とする。

#### <4チームのブロックの場合>

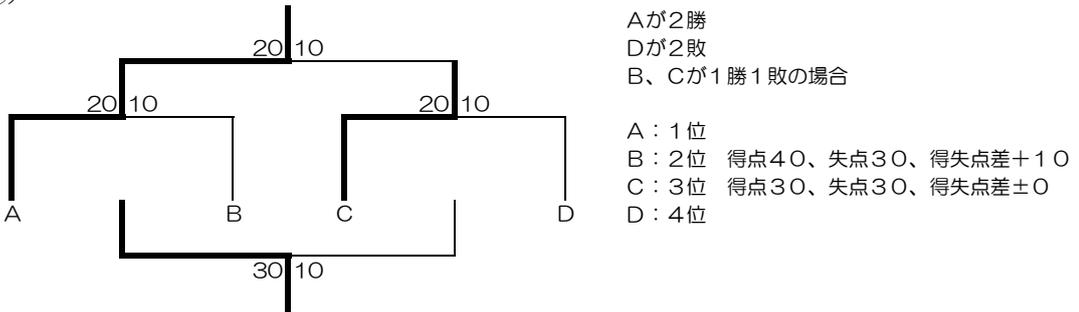
トーナメント戦を行い、順位を決める。

- ①2勝したチームが1位、2敗したチームが4位とする。
- ②1勝1敗の2チームが、直接対戦している場合は、その勝者が2位、敗者が3位とする。（例1参照）
- ③1勝1敗の2チームが、直接対戦していない場合は、3チームブロックの②～④に従って順位を決める。（例2参照）

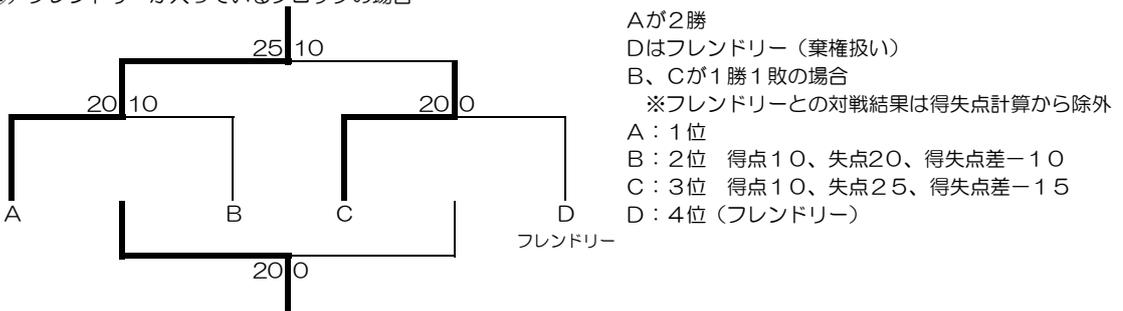
(例1)



(例2-①)



(例2-②) フレンドリーが入っているブロックの場合



#### <5チームのブロックの場合>

トーナメント戦を行い、順位を決める。

- ①勝ったチームが上位とする。

