

# MINI-BASKETBALL OFFICIAL SCORESHEET

ゲーム中、出場時限・ファウル(個人、チーム)・タイムアウトを各Qの色(第1Q・第3Q=赤色、第2Q・第4Q=濃色(黒/青))で記録

大会名	全国ミニバスケットボール大会		日	時間	10:30
スコア	チームA	13 - 12	チームB	スコアラー	岩国 愛菜
Score	48	14 - 8	46	A・スコアラー	防府 麻里子
		9 - 14		タイムマー	柳井 伶香
		12 - 12		ショットクロックオペレーター	小野田 明美
	(延長)			大会名	大阪 二郎
				Game No.	2

各Q得点の記録  
 ・各Qの得点を各Qの色で記録  
 ・OTが2回以上続く場合はOTの合計得点を記録

### ゲーム出場の記録

- 各Q開始前にメンバーチェックし、出場するプレイヤーの欄に斜線(/)を引く
- 途中から出場したQには逆の(\)を引く
- 使わない欄は、横線と斜線で区切る

### タイムアウトの記録

- 経過時間(分単位切り上げ)で記録  
 [例] (6分Q)残り2分35秒⇒「4」  
 (3分OT)残り0分9秒⇒「3」
- 取らなかったQの欄には2本の横線を引く

### チームファウルの記録

- プレイヤーのファウルが記録されるたびに数字を×で消す
- ヘッドコーチに記録されるファウルはチームファウルに含まない
- 使わなかった枠に2本の縦線を引く

チームA: Team A	東西クラブ		(白)	タイムアウト	① ② ③ ④ OT
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル
1	1 2 3	京都 蒼	4	① ② ③ ④	1 2 3 4 5
2	2 3 4	徳島 樹	5		P P <sub>1</sub> P P
3	3 4 5	佐賀 蓮	6		P P <sub>2</sub>
4	4 5 6	宮城 陽翔	7		P U <sub>2</sub>
5	5 6 7	群馬 律	8		
6	6 7 8	富山 朝陽	9		P P <sub>2</sub>
7	7 8 9	三重 湊	10		
8	8 9 0	愛媛 新	11		
9	9 0 1	長崎 大和	12		
10	0 1 2	秋田 大翔	13		
11	1 2 3	埼玉 暖	14		P T <sub>1</sub>
12					
13					
14					
15					
コーチ:	0 4 7	山口 馬輔			B <sub>1</sub> M <sub>1</sub>
A.コーチ:	0 5 9	広島 修斗			

チーム ファウル	1Q 2Q	3Q 4Q
4	5	6

ランニング スコア		RUNNING SCORE	
A	B	A	B
7	2	4	11
5	4	8	12
8	6	11	4
8	7	4	
8	8		
▲	9	7	
10	10	7	
7	11	11	
4	12	11	
	13		
10	14	5	
10	15		
10	16	6	
10	17		
9	18	9	
12	19	12	
12	20	12	
22	21		
22	22	4	
9	23		
13	24	5	
13	25	5	
26	26		
11	27	▲	
28	28		
4	29	6	
7	30		
8	31	5	
8	32	5	
8	33		
8	34	4	
35	35		
14	36	12	
37	37		
38	38	10	
39	39		
40	40	12	

### ゲームの終了

- ゲーム終了時間を記録
- 最終得点を太い○で囲み  
点数と選手の番号の下に  
2本の太い横線を引く
- 残りの欄に斜線を引く
- 勝者チーム名を記録

### ファウルの記録 (各Qの色で記録)

- ファウルの種類を示す記号を記録
- フリースローが含まれる場合はその数を右下に書きこえる
- 第2Qの終りに、使用した枠と未使用の枠の間に濃色(黒/青)で太線を引く
- ゲーム終了後未使用の欄に横線を引く

### プレイヤーファウルの記号

- P...パーソナルファウル
- U...アンスポーツマンライクファウル
- T...テクニカルファウル

### ヘッドコーチに記録されるファウルの記号

- C...テクニカルファウル  
(コーチ自身の振る舞い)
- B...テクニカルファウル  
(ベンチメンバーの振る舞い)
- M...マンツーマンペナルティ

### フィールドゴール (各Qの色で記録)

- 点数の枠に diagonal line を描き、横に選手の番号を記録
- 左効きのスコアラーは diagonal line に \ を用いてもよい

### フリースロー (各Qの色で記録)

- 点数の上に塗りつぶした丸を描き、横に選手の番号を記録

### 自チームのバスケットへのゴール (各Qの色で記録)

- 誤ってでも偶然にでも自チームのバスケットにゴールした場合、点数の枠に diagonal line を描き、横に▲を記録

### 各Q、OTの終了 (各Qの色で記録)

- 最後の得点を太い○で囲み、点数と選手の番号の下に太い横線を引く

### ※3ポイント採用の場合 (各Qの色で記録)

- 3点のゴールは選手の番号を○で囲んで記録

### ※記入ミスした場合 (各Qの色で訂正)

- 間違いを2本の横線で消し、その周囲の余白に正しい記録を記入する
- 訂正が広範囲にわたる場合は審判に報告し、指示を受ける

P	P <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>
P		

勝利チーム	東西クラブ
試合終了時間	11:20